



## Stotelės (stations)

„Singapore's Internet Backbone“ (SIB) sudarytas iš  $n$  stotelių, kurioms priskirti **indeksai** nuo 0 iki  $n - 1$ . Taip pat yra  $n - 1$  dvikrypčių jungčių, sunumeruotų nuo 0 iki  $n - 2$ . Kiekviena jungtis sujungia 2 skirtingas stoteles. Dvi jungtimi sujungtos stotelės yra vadinamos kaimynėmis.

Kelias nuo stotelės  $x$  iki stotelės  $y$  yra skirtingų stotelių seka  $a_0, a_1, \dots, a_p$ , kurioje  $a_0 = x$ ,  $a_p = y$ , ir kiekvienos dvi gretimos stotelės kelyje yra kaimynės. Yra **lygiai vienas** kelias nuo bet kurios stotelės  $x$  iki bet kurios kitos stotelės  $y$ .

Bet kuri stotelė  $x$  gali sukurti duomenų paketą ir pasiųsti jį bet kuriai kitai stotelei  $y$ , kuri vadinama paketo **paskirties stotele**. Šis paketas turi nukeliauti vieninteliu keliu nuo  $x$  iki  $y$  tokiu būdu: tarkime, kad paketas yra stotelėje  $z$ , o to paketo paskirties stotelė yra  $y$  ( $z \neq y$ ).

Šiuo atveju stotelė  $z$ :

1. atlieka **maršrutizavimo procedūrą**, kuri nustato  $z$  kaimynę, esančią vieninteliame kelyje nuo  $z$  iki  $y$ , ir
2. persiunčia paketą savo kaimynei.

Tačiau stotelės turi ribotą atminties kiekį ir nesaugo visų SIB jungčių.

Parašykite SIB maršrutizavimo sistemą, kurią sudaro dvi funkcijos.

- Pirmoji funkcija gauna  $n$ , SIB jungčių sąrašą ir sveikąjį skaičių  $k \geq n - 1$ . Ji kiekvienai stotelei priskiria **unikalią žymę**, kuri yra sveikasis skaičius nuo 0 iki  $k$  imtinai.
- Antroji funkcija atlieka maršrutizavimo procedūrą ir yra įdiegiama į visas stoteles po to, kai stotelėms priskiriamos žymės. Jai prieinami **tik** šie duomenys:
  - $s$ , stotelės, kurioje dabar yra paketas, **žymė**,
  - $t$ , paketo paskirties stotelės **žymė** ( $t \neq s$ ),
  - $c$ , visų  $s$  kaimynių **žymių** sąrašas.

Ji turėtų grąžinti  $s$  kaimynės, kuriai turėtų būti perduotas paketas, **žymę**.

Vienoje iš dalinių užduočių jūsų gautas taškų kiekis priklausys nuo didžiausios priskirtos žymės vertės (kuo mažesnė didžiausia vertė, tuo geriau).

## Realizacija

Jums reikia parašyti šias funkcijas:

```
int[] label(int n, int k, int[] u, int[] v)
```

- $n$ : SIB stotelių skaičius.
- $k$ : maksimali žymės vertė, kurią galima naudoti.
- $u$  ir  $v$ :  $n - 1$  dydžio masyvai, nusakantys jungtis. Kiekvienam  $i$  ( $0 \leq i \leq n - 2$ ), jungtis  $i$  sujungia stoteles su indeksais  $u[i]$  ir  $v[i]$ .
- Ši funkcija turėtų gražinti vieną  $n$  dydžio masyvą  $L$ . Kiekvienam  $i$  ( $0 \leq i \leq n - 1$ )  $L[i]$  nurodo žymę, priskirtą stotelei su indeksu  $i$ . Visi masyvo  $L$  elementai privalo būti skirtingi sveikieji skaičiai nuo 0 iki  $k$  imtinai.

```
int find_next_station(int s, int t, int[] c)
```

- $s$ : stotelės, kurioje yra paketas, žymė.
- $t$ : paketo paskirties stotelės žymė.
- $c$ : masyvas, nurodantis visų  $s$  kaimynių žymių sąrašą. Masyvas  $c$  yra išrikiuotas didėjimo tvarka.
- Ši funkcija turėtų gražinti  $s$  kaimynės, kuriai turėtų būti perduotas paketas, žymę.

Kiekvieną testą sudaro vienas arba daugiau tarpusavyje nepriklausomų scenarijų (t. y. skirtingų SIB aprašymų). Testui, kurį sudaro  $r$  scenarijų, **programa**, iškviečianti aukščiau apibūdintas funkcijas, yra paleidžiama lygiai du kartus žemiau nurodytu būdu.

Pirmuoju programos paleidimu:

- funkcija `label` iškviečiama  $r$  kartų,
- gražintos žymės yra išsaugomos vertinimo sistemoje, ir
- funkcija `find_next_station` nėra iškviečiama.

Antruoju programos paleidimu:

- Funkcija `find_next_station` gali būti iškviesta keletą kartų. Kiekvieno iškvietimo metu **atsitiktinai** parenkamas scenarijus ir žymės, gražintos tame scenarijuje funkcijos `label`, perduodamos funkcijai `find_next_station` kaip parametrai.
- Funkcija `label` nėra iškviečiama.

Atkreipkite dėmesį, kad jokia informacija, išsaugota statiniuose arba globaliuose kintamuosiuose paleidus programą pirmą kartą, nėra pasiekama funkcijai `find_next_station`.

## Pavyzdys

Panagrinėkime tokį iškvietimą:

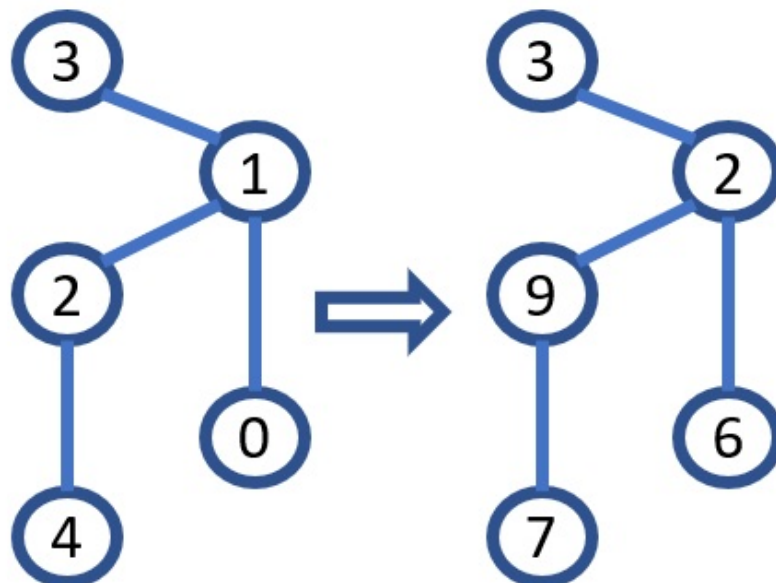
```
label(5, 10, [0, 1, 1, 2], [1, 2, 3, 4])
```

Iš viso yra 5 stotelės ir 4 jungtys, jungiančios stoteles su indeksais (0, 1), (1, 2), (1, 3) ir (2, 4). Kiekviena žymė gali būti sveikasis skaičius nuo 0 iki  $k = 10$ .

Tam, kad perduotų tokį žymėjimą:

Indeksas	Žymė
0	6
1	2
2	9
3	3
4	7

funkcija `label` turėtų grąžinti [6, 2, 9, 3, 7]. Žemiau esantis paveikslėlis rodo indeksus (kairėje) bei priskirtas žymes (dešinėje).



Tarkime, kad žymės priskirtos taip, kaip nurodyta aukščiau, ir panagrinėkime tokį iškvietimą:

```
find_next_station(9, 6, [2, 7])
```

Tai reiškia, kad stotelės, turinčios paketą, žymė yra 9, o paskirties stotelės žymė yra 6. Stotelių žymės kelyje iki paskirties stotelės yra [9, 2, 6]. Taigi funkcija turėtų grąžinti 2, nes tai yra stotelės, kuriai turėtų būti perduotas paketas, žymė (stotelės indeksas yra 1).

Panagrinėkime kitą funkcijos iškvietimą:

```
find_next_station(2, 3, [3, 6, 9])
```

Funkcija turėtų gražinti 3, nes paskirties stotelė, turinti žymę 3, yra stotelės su žyme 2 kaimynė ir todėl turėtų gauti paketą tiesiogiai.

## Ribojimai

- $1 \leq r \leq 10$

Kiekvienam funkcijos `label` iškvietimui:

- $2 \leq n \leq 1000$
- $k \geq n - 1$
- $0 \leq u[i], v[i] \leq n - 1$  (visiems  $0 \leq i \leq n - 2$ )

Kiekvienam funkcijos `find_next_station` iškvietimui pradiniai duomenys paimami iš atsitiktinio funkcijos `label` iškvietimo:

- $s$  ir  $t$  yra dviejų skirtingų stotelių žymės.
- $c$  yra visų stotelės su žyme  $s$  kaimynių žymių seka, išrikiuota didėjimo tvarka

Kiekvienam testui visų funkcijai `find_next_station` perduotų masyvų  $c$  bendras dydis neviršija 100 000 per visus scenarijus.

## Dalinės užduotys

1. (5 taškai)  $k = 1000$ , nei viena stotelė neturi daugiau nei 2 kaimynių.
2. (8 taškai)  $k = 1000$ , jungtis  $i$  jungia stoteles  $i + 1$  ir  $\lfloor \frac{i}{2} \rfloor$ .
3. (16 taškų)  $k = 1\,000\,000$ , daugiausiai viena stotelė turi daugiau nei 2 kaimynes.
4. (10 taškų)  $n \leq 8$ ,  $k = 10^9$
5. (61 taškas)  $k = 10^9$

5-oje dalinėje užduotyje galite gauti dalinius taškus. Tegul  $m$  žymi didžiausią iš visų scenarijų funkcijos `label` gražintų žymių vertę. Jūsų gaunami taškai skaičiuojami pagal šią lentelę:

Didžiausios žymės vertė	Gaunami taškai
$m \geq 10^9$	0
$2000 \leq m < 10^9$	$50 \cdot \log_{5 \cdot 10^5} \left( \frac{10^9}{m} \right)$
$1000 < m < 2000$	50
$m \leq 1000$	61

## Pavyzdinė vertinimo programa

Pavyzdinė vertinimo programa nuskaito įvestį šiuo formatu:

- 1 – oji eilutė:  $r$

Toliau yra  $r$  blokų, atitinkančių kiekvieną scenarijų. Kiekvieno bloko formatas yra toks:

- 1 – oji eilutė:  $n \ k$
- $2 + i$  – oji eilutė ( $0 \leq i \leq n - 2$ ):  $u[i] \ v[i]$
- $1 + n$  – oji eilutė:  $q$ , funkcijos `find_next_station` iškvietimų skaičius.
- $2 + n + j$  – oji eilutė ( $0 \leq j \leq q - 1$ ):  $z[j] \ y[j] \ w[j]$ : stotelių **indeksai**  $j$ -ajam funkcijos `find_next_station` iškvietimui. Stotelė  $z[j]$  turi paketą, stotelė  $y[j]$  yra to paketo paskirties stotelė, o stotelė  $w[j]$  yra stotelė, kuriai paketas turėtų būti perduotas.

Pavyzdinė vertinimo programa išspausdina atsakymą šiuo formatu:

- 1 – oji eilutė:  $m$

Toliau yra  $r$  blokų, atitinkančių iš eilės einančius scenarijus, nurodytus įvestyje. Šių blokų formatas yra toks:

- $1 + j$  – oji eilutė ( $0 \leq j \leq q - 1$ ): **indeksas** stotelės, kurios **žymė** gražinta  $j$ -ojo funkcijos `find_next_station` iškvietimo šiame scenarijuje.

Atkreipkite dėmesį, kad kiekvienas pavyzdinės vertinimo programos paleidimas iškviečia tiek funkciją `label`, tiek funkciją `find_next_station`.