



Estaciones (stations)

La Columna Vertebral del Internet de Singapur (SIB, del inglés Singapore's Internet Backbone) consiste en n estaciones, a las cuales le son asignados **índices** desde 0 hasta $n - 1$. También hay $n - 1$ enlaces bidireccionales, enumerados desde 0 hasta $n - 2$. Cada enlace conecta dos estaciones distintas. Dos estaciones conectadas por un enlace son llamadas vecinas.

Un camino desde la estación x hasta la estación y es una secuencia de estaciones distintas a_0, a_1, \dots, a_p , tal que $a_0 = x$, $a_p = y$, y cada dos estaciones consecutivas en el camino son vecinas. Hay **exactamente un** camino desde cualquier estación x a cualquier otra estación y .

Cualquier estación x puede crear un paquete (de datos) y enviarlo a cualquier otra estación y , que es llamada el **objetivo** del paquete. Este paquete debe ser enrutado a lo largo del camino único desde x hasta y de la siguiente forma. Considera una estación z que actualmente tiene el paquete, cuya estación objetivo es y ($z \neq y$). En esta situación, la estación z :

1. ejecuta un **procedimiento de enrutamiento** que determina el vecino de z que se encuentra en el camino único de z a y , y
2. envía el paquete a ese vecino.

Sin embargo, las estaciones tienen memoria limitada y no almacenan la lista entera de enlaces en la SIB para utilizarla en el procedimiento de enrutamiento.

Tu tarea es implementar un esquema de enrutamiento para la SIB, que consiste en dos procedimientos.

- El primer procedimiento recibe n , la lista de enlaces en la SIB y un entero $k \geq n - 1$ como entradas. Este asigna a cada estación una **etiqueta** que es un número entero **único** entre 0 y k , inclusive.
- El segundo procedimiento es el procedimiento de enrutamiento, el cual es desplegado en todas las estaciones después que las etiquetas son asignadas. Le son dadas **únicamente** las siguientes entradas:
 - s , la **etiqueta** de la estación que actualmente tiene el paquete.
 - t , la **etiqueta** de la estación objetivo del paquete ($t \neq s$),
 - c , la lista de las **etiquetas** de todos los vecinos de s .

Debe retornar la **etiqueta** del vecino de s al que debe enviarse el paquete.

En una subtarea, la puntuación de tu solución depende del valor de la máxima etiqueta asignada a cualquier estación (en general, más pequeña es mejor).

Detalles de implementación

Debes implementar los siguientes procedimientos:

```
int[] label(int n, int k, int[] u, int[] v)
```

- n : número de estaciones en la SIB.
- k : máxima etiqueta que puede ser usada.
- u y v : arreglos de tamaño $n - 1$ describiendo los enlaces. Para cada i ($0 \leq i \leq n - 2$), el enlace i conecta a las estaciones con índices $u[i]$ y $v[i]$.
- Este procedimiento debe retornar un único arreglo L de tamaño n . Para cada i ($0 \leq i \leq n - 1$) $L[i]$ es la etiqueta asignada a la estación con índice i . Todos los elementos del arreglo L deben ser únicos y deben estar entre 0 y k , inclusive.

```
int find_next_station(int s, int t, int[] c)
```

- s : etiqueta de la estación que tiene al paquete actualmente.
- t : etiqueta de la estación objetivo del paquete.
- c : un arreglo que contiene la lista de las etiquetas de todos los vecinos de s . El arreglo c está ordenado ascendentemente.
- Este procedimiento debe retornar la etiqueta del vecino de s al que debe enviarse el paquete.

Cada caso de prueba involucra uno o más escenarios independientes (es decir, diferentes descripciones de la SIB). Para un caso de prueba que involucre r escenarios, un **programa** que llama a los procedimientos antes mencionados es ejecutado exactamente dos veces, como se describe a continuación.

Durante la primera ejecución del programa:

- El procedimiento `label` es llamado r veces,
- los valores de retorno son almacenados por el sistema evaluador, y
- `find_next_station` no es llamada.

Durante la segunda ejecución del programa:

- `find_next_station` puede ser llamada múltiples veces. En cada llamada, un escenario **cualquiera** es seleccionado, y las etiquetas retornadas por la llamada a `label` en ese escenario son usadas como entrada para `find_next_station`.
- `label` no es llamada.

En particular, cualquier información guardada en variables estáticas o globales en la primera ejecución del programa no estarán disponibles dentro del procedimiento `find_next_station`.

Ejemplo

Considera la siguiente llamada:

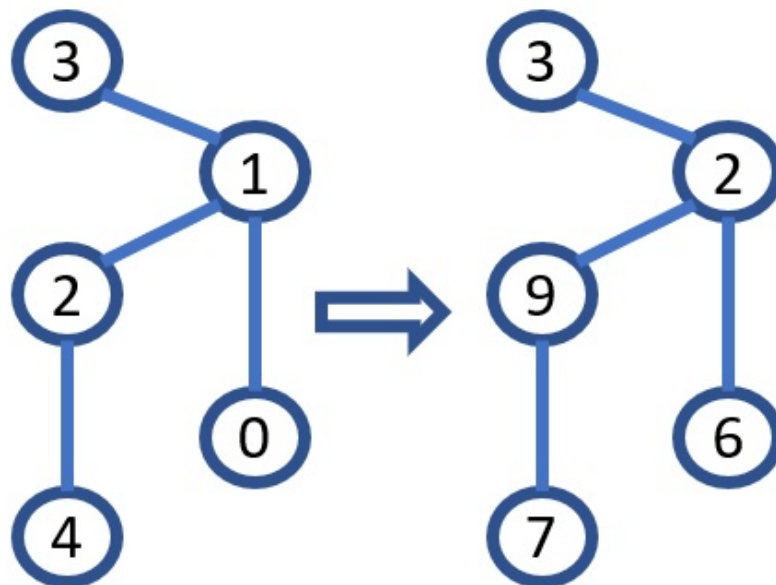
```
label(5, 10, [0, 1, 1, 2], [1, 2, 3, 4])
```

Hay un total de 5 estaciones, y 4 enlaces conectando parejas de estaciones con índices (0, 1), (1, 2), (1, 3) and (2, 4). Cada etiqueta puede ser un entero de 0 a $k = 10$.

Para reportar la siguiente asignación de etiquetas:

Índice	Etiqueta
0	6
1	2
2	9
3	3
4	7

el procedimiento `label` debe retornar [6, 2, 9, 3, 7]. Los números en la siguiente figura muestran los índices (imagen de la izquierda) y las etiquetas asignadas (imagen derecha).



Asume que las etiquetas han sido asignadas como se describió anteriormente y considera la siguiente llamada:

```
find_next_station(9, 6, [2, 7])
```

Esto significa que la estación que tiene el paquete tiene etiqueta 9, y la estación objetivo del paquete tiene etiqueta 6. Las etiquetas de las estaciones en el camino hacia la estación objetivo son [9, 2, 6]. Por lo tanto, el procedimiento debe retornar 2, que es la etiqueta de la estación hacia la

cual debe enviarse el paquete (esa estación tiene índice 1).

Considera otra llamada posible:

```
find_next_station(2, 3, [3, 6, 9])
```

El procedimiento debe retornar 3, ya que la estación objetivo con etiqueta 3 es una vecina de la estación con etiqueta 2 y, por lo tanto, debe recibir el paquete directamente.

Restricciones

- $1 \leq r \leq 10$

Para cada llamada a `label`:

- $2 \leq n \leq 1000$
- $k \geq n - 1$
- $0 \leq u[i], v[i] \leq n - 1$ (para todo $0 \leq i \leq n - 2$)

Para cada llamada a `find_next_station`, la entrada es tomada de cualquier llamada previa a `label`. Considera las etiquetas producidas en dicha llamada. Entonces:

- s y t son etiquetas de dos estaciones diferentes.
- c es la secuencia de todas las etiquetas de las estaciones vecinas a la estación s , en orden ascendente.

Para cada caso de prueba, el largo total de los arreglos c pasados al procedimiento `find_next_station` no excede 100 000 para todos los escenarios combinados.

Subtareas

1. (5 puntos) $k = 1000$, ninguna estación tiene más de 2 vecinos.
2. (8 puntos) $k = 1000$, el enlace i conecta las estaciones $i + 1$ y $\lfloor \frac{i}{2} \rfloor$.
3. (16 puntos) $k = 1\,000\,000$, a lo sumo una estación tiene más de 2 vecinos.
4. (10 puntos) $n \leq 8$, $k = 10^9$
5. (61 puntos) $k = 10^9$

En la subtarea 5 puedes obtener un puntaje parcial. Sea m la máxima etiqueta retornada por `label` tomando en cuenta todos los escenarios. Tu puntuación para esta subtarea es calculada de acuerdo a la siguiente tabla:

Etiqueta máxima	Puntaje
$m \geq 10^9$	0
$2000 \leq m < 10^9$	$50 \cdot \log_{5 \cdot 10^5}(\frac{10^9}{m})$
$1000 < m < 2000$	50
$m \leq 1000$	61

Evaluador de ejemplo

El evaluador de ejemplo lee la entrada en el siguiente formato:

- línea 1: r

Siguen r bloques, cada uno describiendo un único escenario. El formato de cada bloque es:

- línea 1: $n \ k$
- línea $2 + i$ ($0 \leq i \leq n - 2$): $u[i] \ v[i]$
- línea $1 + n$: q : el número de llamadas a `find_next_station`.
- línea $2 + n + j$ ($0 \leq j \leq q - 1$): $z[j] \ y[j] \ w[j]$: **índices** de las estaciones involucradas en la j -ésima llamada a `find_next_station`. La estación $z[j]$ tiene el paquete, la estación $y[j]$ es el objetivo del paquete, y la estación $w[j]$ es la estación a la cual debe enviarse el paquete.

El evaluador de ejemplo imprime el resultado en el siguiente formato:

- línea 1: m

siguen r bloques correspondientes a los escenarios consecutivos en la entrada. El formato de cada bloque es:

- línea $1 + j$ ($0 \leq j \leq q - 1$): **índice** de la estación, cuya **etiqueta** fue retornada por la j -ésima llamada a `find_next_station` en este escenario.

Nota que cada ejecución del evaluador local llama tanto a `label` como a `find_next_station`.