

## სადგურები (stations)

Singapore's Internet Backbone (SIB) შედგება  $n$  სადგურისგან, რომელთაც მინიჭებული აქვთ **ინდექსები**  $0$ -დან  $(n - 1)$ -მდე. ასევე არსებობს  $n - 1$  ორმხრივი ბმული, დანომრილი  $0$ -დან  $(n - 2)$ -მდე. თითოეული ბმული აერთებს ორ სხვადასხვა სადგურს. ორ სადგურს რომელთა შორისაც ბმულია მეზობლები ეწოდებათ.

$x$  სადგურიდან  $y$  სადგურამდე გზა ეწოდება განსხვავებული  $a_0, a_1, \dots, a_p$  სადგურების მიმდევრობას, სადაც  $a_0 = x$ ,  $a_p = y$  და გზაში ყოველი ორი მომდევნო სადგური მეზობლები არიან. არსებობს **ზუსტად ერთი** გზა ყოველი  $x$  სადგურიდან სხვა  $y$  სადგურამდე.

რომელიმე  $x$  სადგურმა შეიძლება შექმნას პაკეტი (მონაცემების ნაწილი) და გაუგზავნოს სხვა  $y$  სადგურს, რომელსაც პაკეტის **სამიზნე** დავარქვათ. უნდა მოხდეს პაკეტის მარშრუტიზაცია  $x$ -დან  $y$ -სკენ უნიკალური გზის მიმართულებით შემდეგნაირად: დავუშვათ, ამჟამად  $z$  სადგურში იმყოფება პაკეტი, რომლის სამიზნეცაა  $y$  ( $z \neq y$ ) სადგური. ამ სიტუაციაში სადგური  $z$ :

1. ასრულებს **მარშრუტიზაციის პროცედურას**, რომელიც ადგენს  $z$ -ის მეზობელს, რომელიც არის უნიკალურ გზაზე  $z$ -დან  $y$ -მდე და
2. გადაგზავნის პაკეტს ამ მეზობელში.

თუმცა, სადგურებს აქვთ შეზღუდული მეხსიერება და ვერ ინახავენ SIB-ის ბმულების სრულ სიას მარშრუტიზაციის პროცედურაში გამოსაყენებლად.

თქვენი ამოცანაა შექმნათ მარშრუტიზაციის სქემა SIB-ისთვის, რომელიც შედგება ორი პროცედურისგან.

- პირველ პროცედურას გადაეცემა  $n$ , SIB-ის ბმულების სია და მთელი  $k \geq n - 1$  რიცხვი. ის ანიჭებს თითოეულ სადგურს **უნიკალურ მთელ იარლიყს**  $0$ -დან  $k$ -ს ჩათვლით.
- მეორე პროცედურა არის მარშრუტიზაციის პროცედურა, რომელიც ჩატვირთულია ყველა სადგურზე იარლიყების მინიჭების შემდეგ. მას გადაეცემა **მხოლოდ** შემდეგი მონაცემები:
  - $s$ , **იარლიყი** სადგურისა, რომელშიც ამჟამად იმყოფება პაკეტი;
  - $t$ , **იარლიყი** პაკეტის სამიზნე სადგურის ( $t \neq s$ );
  - $c$ , **იარლიყების** სია  $s$ -ის მეზობლებისა.

მან უნდა დააბრუნოს  $s$ -ის იმ მეზობლის **იარლიყი**, რომელშიც პაკეტი უნდა გადაიგზავნოს.

ყოველ ქვეამოცანაში თქვენი ამოხსნის შეფასება დამოკიდებულია სადგურებისთვის მინიჭებული იარაღების მნიშვნელობების მაქსიმუმზე (ზოგადად, რაც ნაკლები მით უკეთესი).

## იმპლემენტაციის დეტალები

თქვენ უნდა მოახდინოთ შემდეგი პროცედურების იმპლემენტაცია:

```
int[] label(int n, int k, int[] u, int[] v)
```

- $n$ : სადგურების რაოდენობა SIB-ში;
- $k$ : მაქსიმალური იარაღი, რომლის გამოყენებაც შეიძლება;
- $u$  და  $v$ :  $n - 1$  ზომის მასივები, რომლებიც აღწერენ ბმულებს. ყოველი  $i$ -თვის ( $0 \leq i \leq n - 2$ ), ბმული  $i$  აერთებს სადგურებს ინდექსებით  $u[i]$  და  $v[i]$ ;
- ამ პროცედურამ უნდა დააბრუნოს ერთი  $L$  მასივი ზომით  $n$ . ყოველი  $i$ -თვის ( $0 \leq i \leq n - 1$ )  $L[i]$  არის იარაღი, რომელიც ენიჭება სადგურს  $i$ .  $L$ -ის ელემენტები უნდა იყოს განსხვავებული და 0-დან  $k$ -ს ჩათვლით.

```
int find_next_station(int s, int t, int[] c)
```

- $s$ : სადგურის იარაღი, სადაც იმყოფება პაკეტი;
- $t$ : სამიზნე სადგურის იარაღი;
- $c$ : მასივი, რომელიც აღწერს  $s$  სადგურის მეზობლების სიას.  $c$  მასივი დალაგებულია ზრდადობით;
- ამ პროცედურამ უნდა დააბრუნოს  $s$ -ის მეზობელის იარაღი, რომელშიც პაკეტი უნდა გადაიგზავნოს.

თითოეული ტესტი შეიცავს ერთ ან მეტ დამოუკიდებელ სცენარს (ანუ სხვადასხვა SIB-ის აღწერას). თუ ტესტში  $r$  სცენარია, **პროგრამა**, რომელიც იძახებს ზემოთ აღწერილ პროცედურებს, გაეშვება ორჯერ შემდეგნაირად:

პროგრამის პირველი გაშვებისას:

- `label` პროცედურა გამოძახებულ იქნება  $r$ -ჯერ;
- დაბრუნებული იარაღიები შეინახება გრაფერის სისტემაში და
- `find_next_station` არ იქნება გამოძახებული.

პროგრამის მეორე გაშვებისას:

- `find_next_station` შეიძლება გამოძახებულ იქნას მრავალჯერ. ყოველ გამოძახებაში **ნებისმიერი** სცენარი ირჩევა და ამ სცენარისთვის `label`-ის მიერ დაბრუნებული იარაღიები გამოიყენება შესატან მონაცემებად `find_next_station`-თვის.
- `label` არ იქნება გამოძახებული.

კერძოდ, პროგრამის პირველი გაშვებისას შენახული სტატიკური თუ გლობალური ცვლადები ვერ იქნება გამოყენებული `find_next_station` პროცედურაში.

## მაგალითი

განვიხილოთ შემდეგი გამოცხება:

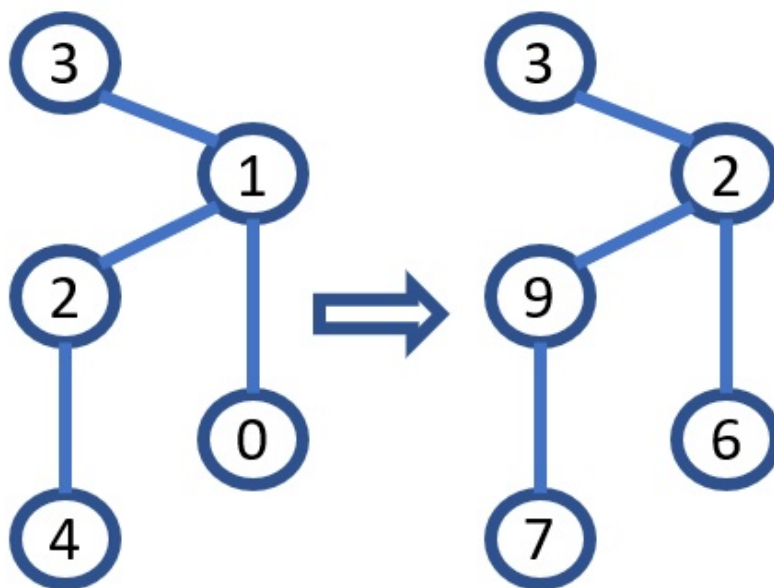
```
label(5, 10, [0, 1, 1, 2], [1, 2, 3, 4])
```

სულ არის 5 სადგური და 4 ბმული, რომლებიც აერთებს სადგურებს ინდექსებით (0, 1), (1, 2), (1, 3) და (2, 4). თითოეული იარლიყი უნდა იყოს მთელი რიცხვი 0-დან  $k = 10$ -მდე.

შემდეგი იარლიყების მისანიჭებლად:

ინდექსი	იარლიყი
0	6
1	2
2	9
3	3
4	7

`label` პროცედურამ უნდა დააბრუნოს [6, 2, 9, 3, 7]. შემდეგ სურათზე რიცხვები ასახავს ინდექსებს (მარცხენა მხარეს) და მინიჭებულ იარლიყებს (მარჯვენა მხარეს).



დავუშვათ, რომ იარლიყები იქნა მინიჭებული ისე, როგორც ზემოთ აღვწერეთ და განვიხილოთ შემდეგი გამოცხება:

```
find_next_station(9, 6, [2, 7])
```

ეს ნიშნავს, რომ სადგურს, სადაც არის პაკეტი აქვს იარლიყი 9 და სამიზნე სადგურს აქვს იარლიყი 6. იარლიყები სამიზნე სადგურისკენ გზაზე არის: [9, 2, 6]. შესაბამისად, გამოძახებამ უნდა დააბრუნოს 2, რომელიც არის იმ სადგურის იარლიყი, სადაც პაკეტი უნდა გადაიგზავნოს (რომელსაც აქვს ინდექსი 1).

განვიხილოთ სხვა შესაძლო გამოძახება:

```
find_next_station(2, 3, [3, 6, 9])
```

პროცედურამ უნდა დააბრუნოს 3, რადგან სამიზნე სადგური იარლიყით 3 არის მეზობელი სადგურისა იარლიყით 2 და, შესაბამისად, პაკეტს მიიღებს პირდაპირ.

## შეზღუდვები

- $1 \leq r \leq 10$

label-ის ყოველი გამოძახებისას:

- $2 \leq n \leq 1000$
- $k \geq n - 1$
- $0 \leq u[i], v[i] \leq n - 1$  ( $0 \leq i \leq n - 2$ )

find\_next\_station-ის ყოველი გამოძახებისას შესატანი მონაცემები მომდინარეობს label-ის რომელიმე წინა გამოძახებიდან. განვიხილოთ იარლიყები, რომელიც მან დააბრუნა. მაშინ:

- $s$  და  $t$  არის ორი სხვადასხვა სადგურის იარლიყები;
- $c$  არის  $s$ -ის ყველა მეზობელი სადგურის ზრდადობით დალაგებული იარლიყების მიმდევრობა.

ყოველ ტესტში  $c$  მასივების ჯამური სიგრძე, რომლებიც გადაეცემა find\_next\_station პროცედურას, არ აღემატება 100 000-ს ყველა სცენარში ერთად.

## ქვეამოცანები

1. (5 ქულა)  $k = 1000$ , არცერთ სადგურს არ ჰყავს 2-ზე მეტი მეზობელი.
2. (8 ქულა)  $k = 1000$ , ბმული  $i$  აერთებს სადგურებს  $i + 1$  და  $\lfloor \frac{i}{2} \rfloor$ .
3. (16 ქულა)  $k = 1\,000\,000$ , არაუმეტეს ერთ სადგურს ჰყავს 2-ზე მეტი მეზობელი.
4. (10 ქულა)  $n \leq 8$ ,  $k = 10^9$
5. (61 ქულა)  $k = 10^9$

ქვეამოცანაში 5 თქვენ შეგიძლიათ მიიღოთ ნაწილობრივი შეფასება. ვთქვათ  $m$  არის label-ის მიერ დაბრუნებული იარლიყის მაქსიმალური მნიშვნელობა ყველა სცენარს

შორის. ამ ქვეამოცანაში თქვენი ქულა დაითვლება შემდეგი ცხრილის მიხედვით:

მაქსიმალური იარლიყი	ქულა
$m \geq 10^9$	0
$2000 \leq m < 10^9$	$50 \cdot \log_{5 \cdot 10^5} \left( \frac{10^9}{m} \right)$
$1000 < m < 2000$	50
$m \leq 1000$	61

## სანიმუშო გრადერი

სანიმუშო გრადერს შეაქვს მონაცემები შემდეგი ფორმატით:

- სტრიქონი 1:  $r$

მას მოსდევს  $r$  ბლოკი, თითოეული სცენარის აღწერით. ყოველი ბლოკის ფორმატი შემდეგია:

- სტრიქონი 1:  $n$   $k$ ;
- სტრიქონი  $2 + i$  ( $0 \leq i \leq n - 2$ ):  $u[i]$   $v[i]$ ;
- სტრიქონი  $1 + n$ :  $q$ : find\_next\_station-ის გამოძახებების რაოდენობა;
- სტრიქონი  $2 + n + j$  ( $0 \leq j \leq q - 1$ ):  $z[j]$   $y[j]$   $w[j]$ : find\_next\_station-ის  $j$ -ურ გამოძახებაში მონაწილე სადგურების **ინდექსები**. სადგურს  $z[j]$  აქვს პაკეტი, სადგური  $y[j]$  არის სამიზნე და სადგური  $w[j]$  არის სადგური სადაც პაკეტი უნდა გადაიგზავნოს.

სანიმუშო გრადერს გამოაქვს შემდეგი ფორმატით:

- სტრიქონი 1:  $m$

$r$  რაოდენობის ბლოკი, რომლებიც შეესაბამება ზემოთ აღწერილ თანმიმდევრულ სცენარებს. თითოეული ბლოკის ფორმატი შემდეგია:

- სტრიქონი  $1 + j$  ( $0 \leq j \leq q - 1$ ): სადგურის **ინდექსი**, რომლის **იარლიყიც** იქნა დაბრუნებული find\_next\_station-ის  $j$ -ურ გამოძახებაზე ამ სცენარში.

შევნიშნოთ, რომ სანიმუშო გრადერის ყოველი გაშვება იძახებს როგორც label-ს, ასევე find\_next\_station-ს.